**1. Роли пользователей:**

1. **Обычный пользователь** — человек, играющий в судоку.

2. **Разработчик/тестировщик** — для внутренних задач, связанных с проверкой функциональности.

**2. Пользовательские истории:**

**Для обычного пользователя:**

1. Как **пользователь**, я хочу **начать новую игру судоку**, чтобы **играть с самого начала**.

2. Как **пользователь**, я хочу **выбрать уровень сложности**, чтобы **игра соответствовала моим навыкам**.

3. Как **пользователь**, я хочу **вводить числа в клетки**, чтобы **решать головоломку**.

4. Как **пользователь**, я хочу **видеть подсказки при необходимости**, чтобы **облегчить решение сложных уровней**.

5. Как **пользователь**, я хочу **сохранить игру и продолжить позже**, чтобы **не терять прогресс**.

6. Как **пользователь**, я хочу **получить уведомление при успешном решении**, чтобы **узнать, что я завершил головоломку**.

7. Как **пользователь**, я хочу **возможность сбросить текущую игру**, чтобы **начать заново**.

8. Как **пользователь**, я хочу **интуитивно понятный интерфейс**, чтобы **легко пользоваться приложением**.

**Для разработчика/тестировщика:**

1. Как **разработчик**, я хочу **видеть логи действий пользователя**, чтобы **обнаруживать баги**.

2. Как **тестировщик**, я хочу **запустить игру в режиме отладки**, чтобы **тестировать поведение при разных сценариях**.